

## Begreber i arkitektur

**Enterprisearkitektur:** Enterprisearkitekturens ansvar er udviklingen af en enterprise arkitektur, forankring af denne i virksomhedens ledelse og sørge for at denne blive fulgt i praksis.

Enterprisearkitekturen arbejder proaktivt og med en planlægningshorisont 2-4 år ud i fremtiden, hvor virksomhedens forretningsstrategi påvirker enterprise arkitektur.

**Forretningsarkitektur:** Forretningsarkitekturen er ansvarlig for forretningsmodellering og kan arbejde med forretningsstrategier og – processer. Forretningsarkitekturen arbejder typisk med teknikker som BPMN til at modellere processer og forretningstjenester.

**Informationsarkitektur:** Informationsarkitekturen er ansvarlig for modellering af de data og informationer, der anvendes.

Informationsarkitekturens primære fokus er information. Igennem et tæt samarbejde med forretningsarkitekturen og applikationsarkitekturen, at sørger for at data modelleres og anvendes konsistent på tværs af virksomheden.

**Applikationsarkitektur:** Applikationsarkitekturen er ansvarlig for design af applikationslandskab, integrationer og services i en organisation – typisk inden for et forretningsområde (fx sundhed, social eller miljø) eller et tværgående domæne (fx økonomi-, HR- eller kontorapplikationer).

Applikationsarkitekturen samarbejder naturligvis tæt med alle de andre arkitektroller, men især med teknologiarkitekturen for at sikre at applikationer og infrastruktur passer sammen

**Teknologiarkitektur/ infrastrukturarkitektur:** Teknologiarkitekturen er ansvarlig for det strategiske valg af teknologi. Teknologiarkitekturens arbejdsområde omfatter ansvar for design af det centrale datacenter og/eller decentrale it-infrastrukturer og vedligeholdelse af infrastrukturen.

Teknologiarkitekturen er desuden ansvarlig for at applikationer og it-services på tværs af organisationen bliver vedligeholdt og opdateret – dvs. når der er f.eks. ændringer eller opdateringer at sørge for, at disse bliver rullet konsistent ud.

Principper: Det er nødvendigt at styre efter fælles arkitekturprincipper, når flere aktører i deres enkelte projekter skal kunne arbejde sammen om en sammenhængende digitalisering af den offentlige sektor.

**Metoder:** Fælles metoder skal give et fælles sprog mellem forretnings- og it-arkitekter i og på tværs af digitaliseringsprojekterne.

**Artefakt:** Et artefakt er et dokumentationsprodukt, som f.eks. Et tekstdokument, diagram, regneark, orienteringsbilleder eller videoklip.

**Kultur:** Tro, værdier, struktur, normative regler og materielle træk ved en social organisation. Kultur er tydelig i mange aspekter af, hvordan en organisation fungerer. Nuværende visning.

**Data:** Dataelementer henviser til en elementær beskrivelse af ting, begivenheder, aktiviteter og transaktioner, der registreres, klassificeres og gemmes, men ikke organiseret til at formidle nogen bestemt betydning. Dataelementer kan være numeriske, alfabetiske, figurer, lyde eller billeder. En database består af lagrede dataposter organiseret til hentning.

**Enterprise:** Et område med fælles aktivitet og mål inden for en organisation eller mellem flere organisationer, hvor information og andre ressourcer udveksles.

**Rammeværk:** En struktur for at organisere information, der definerer arkitekturens anvendelsesområde og hvordan arkitekturens områder vedrører hinanden.

**Governance:** En gruppe politikker, beslutningsprocedurer og ledelsesprocesser, der arbejder sammen for at muliggøre effektiv planlægning og overvågning af aktiviteter og ressourcer.

**Information:** Information er data, der er blevet organiseret, så de har mening og værdi for modtageren. Modtageren tolker betydningen og trækker konklusioner og implikationer.

**Metode:** Hvordan dokumentation vil blive udviklet, arkiveret og brugt; herunder udvælgelse af rammer, modelleringsværktøjer og repository

**Program:** En gruppe af relaterede projekter forvaltes på en koordineret måde. Programmer involverer normalt et element af igangværende aktiviteter.

**Projekt:** En midlertidig bestræbelse på at skabe et unikt produkt, en tjeneste eller et resultat.

**System:** Er hardware og software og aktiviteter, der har input og output.